MODULO 1. Benessere personale e capacità relazionali

## Esempio di Attività 1.1 – B

### Nome dello studente:

Istruzioni per l’uso: Realizza un fumetto oppure una breve storia multimediale che descriva il gioco o l’attività che avete realizzato, mostrandone la gestualità e le azioni che ti hanno aiutato a sviluppare un contatto con il tuo compagno.

Per creare il tuo fumetto, puoi usare PIXTON <https://www.pixton.com/> o un’app simile che già conosci.

Carica il tuo lavoro sulla piattaforma online.