MÓDULO 1. BIENESTAR PERSONAL – HABILIDADES SOCIALES

## ACTIVIDAD DE EJEMPLO 1.1 – B

### Nombre del estudiante:

Instrucciones: Crear un comic o una historia digital corta describiendo el juego o la actividad desarrollada, mostrando gestos/acciones que favorezcan el compañerismo.

Para crear tu comic puedes utilizar PIXTON <https://www.pixton.com/> o una aplicación similar.

Sube tu comic a la plataforma.